Класс	Продолжительность тура	Максимальное количество баллов
5-6	120	100
7-8	120	100
9-11	120	100

Проведение школьного этапа ВсОШ по информатике (профиль «Робототехника»)

1. Формат проведения

Теоретическая и практическая части могут проводиться в рамках одного тура на платформе «Сириус.Курсы». Практическая часть выполняется в виртуальном симуляторе, физический робот для описанного формата не требуется.

Теоретическая часть включает три задачи с числовым или текстовым ответом. Для решения заданий не требуется использование специализированного программного обеспечения.

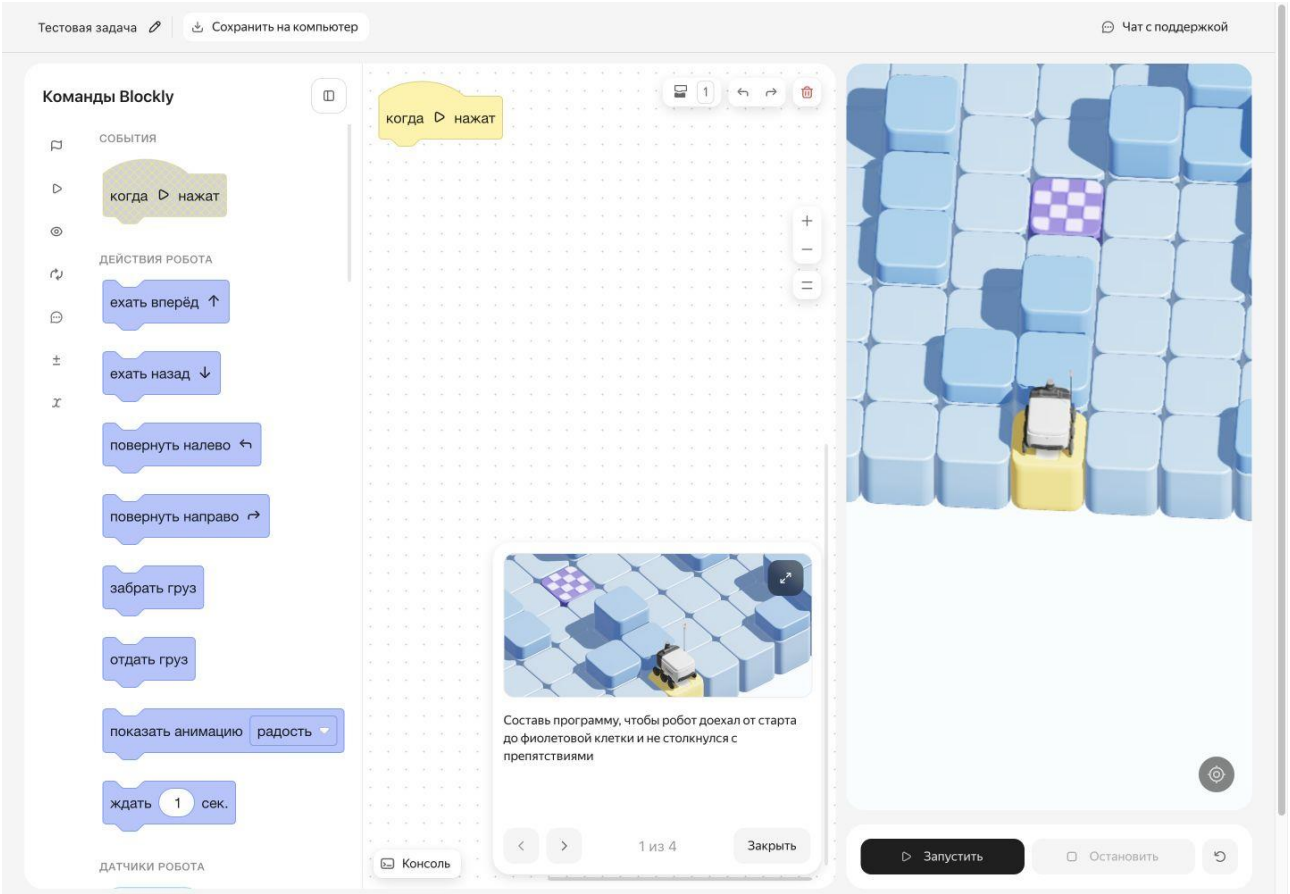
Практическая часть включает три задачи на программирование виртуального робота с помощью визуальных блоков Blockly. Участник может изменять программу и проверять её неограниченное число раз в пределах времени тура. Условия каждой задачи определяют допустимые действия и ограничения. Познакомиться с виртуальным симулятором и выполнить тренировочные задания можно на странице education.yandex.ru/robo/lab

2. Знакомство с интерфейсом симулятора

Участникам настоятельно рекомендуется ознакомиться с интерфейсами используемых платформ заблаговременно, пройдя демонстрационную олимпиаду.

Одно из заданий содержит ссылку на тестовую практическую задачу.

Если появляется сообщение о недоступности на мобильном устройстве, разверните окно браузера и уменьшите масштаб. Затем убедитесь в том, что видны холст Blockly, поле и кнопки запуска.

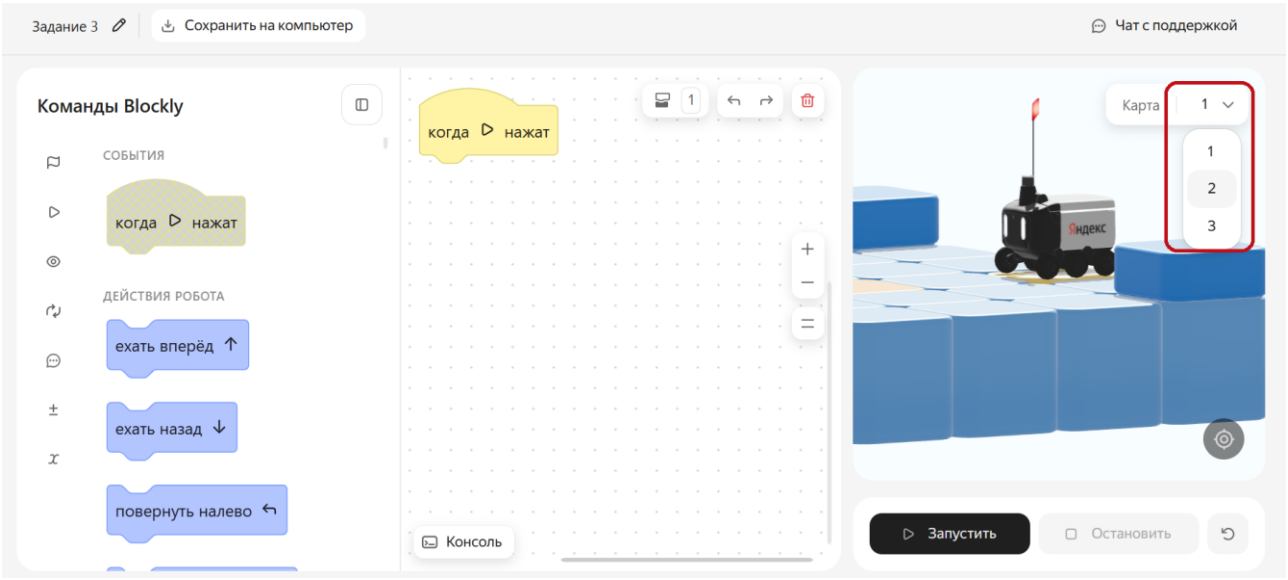


1. Откройте задачу и прочитайте её условие. Слева расположены команды Blockly, в центре — холст программы, справа — виртуальное поле.

2. Перетаскивайте нужные блоки на холст и соединяйте их с блоком события «когда ▶ нажат».
3. Нажмите «Запустить», чтобы проверить программу. При необходимости используйте «Остановить», измените программу и повторите проверку.
4. Кнопка «Инструкция» открывает встроенные подсказки. «Увеличить», «Уменьшить» и «Сбросить масштаб» меняют масштаб холста.

Задачи с несколькими картами

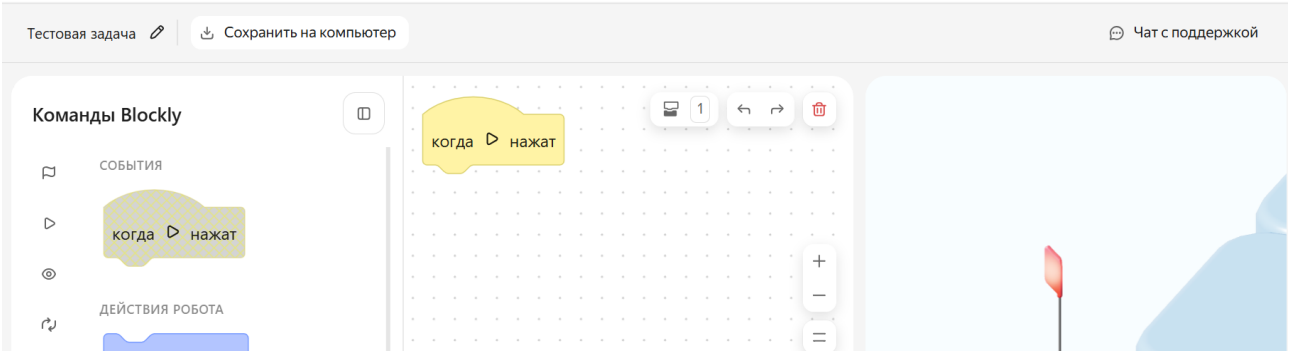
Если условие требует одну и ту же программу для нескольких карт, проверьте её на каждой карте. Переключение выполняется через меню в правом верхнем углу 3D-симуляции, если оно предусмотрено заданием.



При переключении программа сохраняется. Ориентируйтесь на условие открытого задания: число карт, допустимые действия, необходимость доставки груза и ограничение числа блоков могут различаться. Успешный запуск симулятора сам по себе не подтверждает выполнение всех условий задачи.

3. Сохранение решения на компьютер

Для каждой задачи сохраняйте отдельный файл. Сохранение на компьютер и отправка ответа на платформе олимпиады — два последовательных действия.

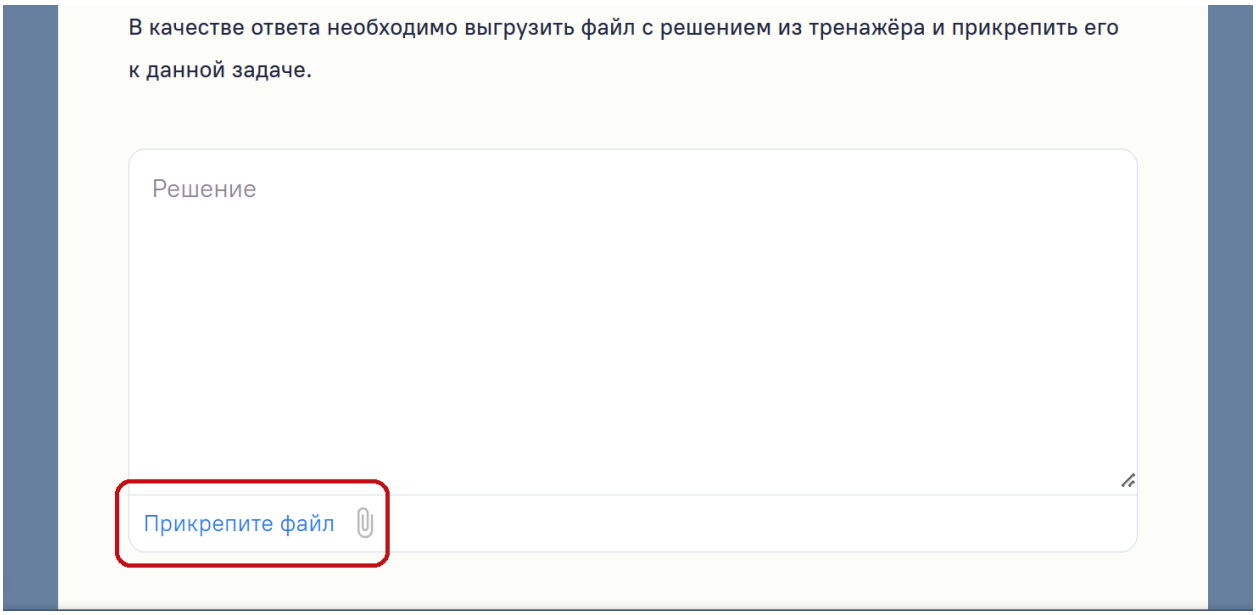


- Нажмите на значок рядом с названием проекта вверху страницы. Введите понятное имя, например, «Задача_1» и подтвердите изменение.
- Нажмите «Сохранить на компьютер». Проект сохраняется файлом с расширением .json.
- Найдите файл в папке загрузок браузера или в выбранной папке. Не меняйте расширение .json.
- Если вы изменили программу после сохранения, сохраните её повторно и используйте последнюю версию файла. При нескольких копиях проверьте имя и время сохранения.

- Проверяйте сохранение после каждой задачи, не откладывая все три файла до конца тура. При отсутствии файла сообщите организатору, сохранив открытым окно симулятора.

4. Передача решения на платформу олимпиады

1. Вернитесь к соответствующей задаче на платформе «Сириус.Курсы».
2. Нажмите «Прикрепить файл» и выберите сохранённый JSON именно этой задачи.
3. Нажмите «Сохранить ответ». Убедитесь, что имя прикреплённого файла отображается в задании и нет сообщения об ошибке.
4. Повторите эти действия для каждой практической задачи. После исправления программы прикрепите новую версию и снова сохраните ответ.



До олимпиады проверьте названия и расположение элементов, прикрепление JSON и сохранение ответа в тестовом туре платформы олимпиады. Если функция прикрепления ещё недоступна, завершите проверку после её включения и до начала тура.

5. Обязанности организаторов

До тура

- Подготовить отдельное рабочее место с компьютером, мышью, клавиатурой и браузером для каждого участника. Мобильные телефоны и планшеты непригодны для прохождения тура.
- Обеспечить участникам доступ к платформе олимпиады и симулятору.
- Заранее проверить загрузку 3D-поля, работу блоков, запуск программы, сохранение JSON и прикрепление файла к тестовому заданию, используя **демонстрационную олимпиаду**. Проверку необходимо выполнить под обычной учётной записью ученика с типового устройства, которое будет использоваться в день тура.
- Обеспечить всестороннее информирование участников прохождение ими **демонстрационной олимпиады** в удобное время из образовательного учреждения или из дома.

В ходе тура

- Сообщить время начала и окончания, порядок входа, ссылку на тур, правила использования интернета и справочных материалов.
- Продемонстрировать порядок сохранения и передачи JSON на тестовой задаче. Разрешено оказывать помощь только в решении технических проблем, отвечать на задания участники должны самостоятельно.

- Проверить вход каждого участника в нужный тур и соответствие возрастной группе.

После тура

После подтверждения отправки работы участником удалить локальные файлы с общего рабочего места и закрыть все вкладки, кроме страницы прохождения тура (https://uts.sirius.online/).

В случае возникновения каких-либо технических вопросов свяжитесь с нашей техподдержкой по адресу help@sirius.online. Перед обращением рекомендуем обновить страницу олимпиады.