Класс	Продолжительность тура	Максимальное количество баллов
5-6	90	72
7-8	120	72
9-11	120	72

Форма и количество заданий на школьном этапе всероссийской олимпиады школьников по информатике (искусственный интеллект) на платформе «Сириус.Курсы»

Задания бывают двух видов: задания со вводом ответа и задания по программированию. Каждое из них оценивается в 12 баллов.

В заданиях со вводом ответа решение может принимать вид числа, строки, нескольких чисел, нескольких строк и т. д. Форма записи ответа указана в условии. Проверка производится автоматически, поэтому ответ должен быть записан точно в запрашиваемом виде. В этих задачах оценивается последнее решение, которое было сдано в тестирующую систему, оценка производится после окончания олимпиады. Баллы по этим задачам не будут известны во время прохождения тура.

В заданиях по программированию решением является программа на одном из языков: Python 3, C++, Pascal, C#, Java, Go, Kotlin, PHP, Кумир, Rust. Однако просим отметить, что эталонные решения предлагаются на Python 3; гарантируется, что все задания решаются полностью корректно именно на этом языке.

Решение проверяется на наборе тестов сразу после сдачи, баллы становятся известны во время прохождения. В этих задачах оценивается решение, которое набрало наибольшее число баллов во время олимпиады.

В варианте для 5–6 классов предлагается 6 заданий со вводом ответа.

В варианте для 7–8 классов предлагается 5 заданий со вводом и 1 — по программированию.

В варианте для 9–11 классов предлагается 4 задачи со вводом ответа и 2 — по программированию.

Максимальный возможный балл в 5–6, 7–8 и 9–11 классах равен 72.

В случае возникновения каких-либо технических вопросов свяжитесь с нашей техподдержкой по адресу help@sirius.online. Перед обращением рекомендуем обновить страницу олимпиады.

Список языков программирования и требования к программам на школьном этапе всероссийской олимпиады школьников по информатике (искусственный интеллект) на платформе «Сириус.Курсы»

В задачах по программированию на проверку необходимо сдать текстовый файл, подготовленный в какой-либо среде разработки на компьютере. Файл должен содержать только текст программы и никакой служебной информации, например, XML-разметки Jupyter Notebook и т.д. Не рекомендуется использовать мобильные устройства (телефоны, планшеты) и онлайн-среды разработки (в том числе Jupyter Notebook). На школьном этапе всероссийской олимпиады по информатике тестирующая система будет поддерживать следующие языки программирования:

- Python 3;
- C и C++;
- Pascal;
- Java;
- C#;
- Kotlin;
- Go;
- PHP;
- Кумир;
- Rust.

Решение задачи необходимо написать в среде разработки для данного языка на компьютере. Не рекомендуется использовать мобильные устройства (телефоны, планшеты), онлайн-среды разработки (например, Jupyter Notebook).

Сохраните решение в простом текстовом файле (например, файл с расширением cpp для программы на C++, с расширением py для программы на Python и т.д.).

Решение должно в точности соответствовать условию задачи. В частности, программа должна считывать и выводить данные в том виде, в котором это описано в условии. Обратите внимание на следующее:

1. Если во входных данных каждое число задано в отдельной строке, то вводить числа нужно по одному, нажимая «Enter» после каждого ввода.

2. Программа не должна выводить никаких иных сообщений, кроме того, что описано в условии задачи. В частности, нельзя выводить сообщения вида «Введите число», «Ответ» и т. д. Нельзя осуществлять какой-либо дополнительный отладочный вывод.

3. Целые числа во входных и выходных данных записываются только цифрами, то есть недопустимо использование записи 1000000.0 или 1e6 вместо числа 1000000.

В случае возникновения каких-либо технических вопросов свяжитесь с нашей техподдержкой по адресу help@sirius.online. Перед обращением рекомендуем обновить страницу олимпиады.

Примеры реализации программ на разных языках программирования

Ниже приведены примеры программы, вычисляющей сумму двух целых чисел, считываемых со стандартного ввода и выводящей результат на стандартный вывод с использованием 64-битных целых чисел. Входные числа записаны в двух разных строках.

Python 3

```
a = int(input())
b = int(input())
print(a + b)
```

C++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    long long a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << a + b << "\n";
    return 0;
}
```

Pascal

```
var a, b: int64;
begin
    read(a);
    read(b);
    writeln(a + b);
end.
```

Java

В программах на Java не должно быть строки package.

```
import java.util.Scanner;

public class Main
{
    public static void main(String args[ ]) throws Exception
    {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        long a, b;
        a = in.nextLong();
        b = in.nextLong();
        System.out.println(a + b);
    }
}
```

C#

```
using System;
using System.IO;
class MainClass
{
  static void Main()
  {
    long a = long.Parse(Console.ReadLine());
    long b = long.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("{0}", a + b);
  }
}
```

Kotlin

```
import java.util.*

fun main(args: Array) {
        val sc = Scanner(System.`in`);
        var a: Long = sc.next().toLong();
        var b: Long = sc.next().toLong();
        println(a + b);
}
```

Go

```
package main
import "fmt"
import "runtime/debug"

func main(){
	var a, b int64
	debug.SetMaxStack(16 * 1024 * 1024);
	fmt.Scan(&a)
	fmt.Scan(&b)
	fmt.Printf("%d\n", a + b)
}
```

PHP

```
<?php
$A = fgets(STDIN);
$B = fgets(STDIN);
print $A + $B;
?>
```

Кумир

```
алг Задача1
нач
	цел A, B
	ввод A
	ввод B
	вывод A + B
кон
```

Rust

```
use std::io;
fn main() {
	let mut a = String::new();
	io::stdin().read_line(&mut a).expect("");
	let a: i64 = a.trim().parse().expect("");
	let mut b = String::new();
	io::stdin().read_line(&mut b).expect("");
	let b: i64 = b.trim().parse().expect("");
	println!("{:?}", a + b);
}
```

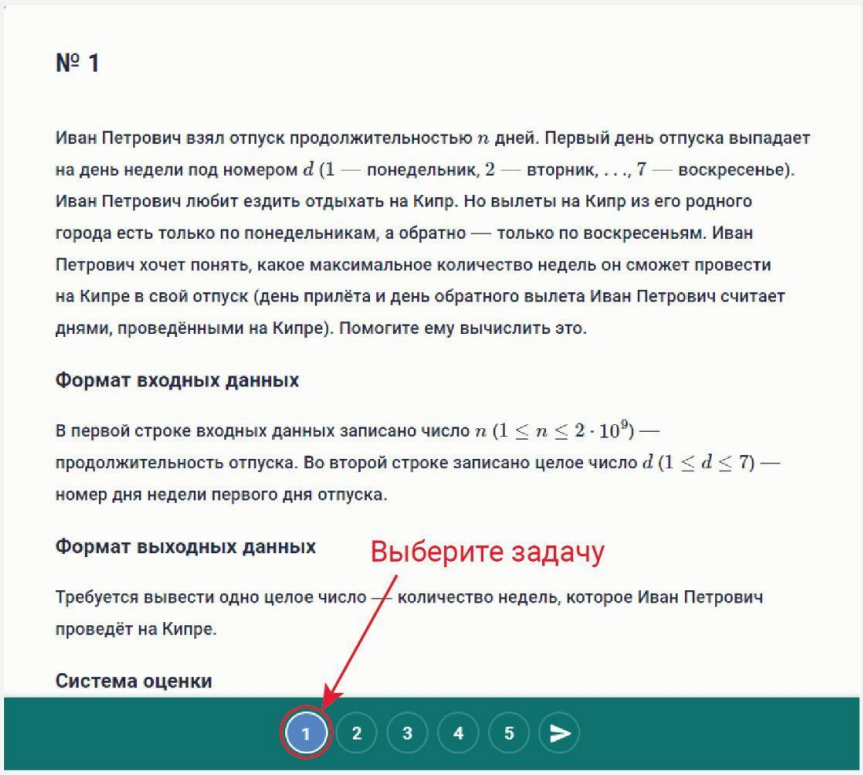
Как сдавать задачи по программированию на школьном этапе всероссийской олимпиады школьников по информатике (искусственный интеллект) на платформе «Сириус.Курсы»

Задачи по программированию предлагаются для учеников 7–8 (1 задача) и 9–11 классов (2 задачи).

Напишите решение задачи, используя среду разработки для данного языка на компьютере. Не рекомендуется использовать мобильные устройства (телефоны, планшеты), онлайн-среды разработки (например, Jupyter Notebook).

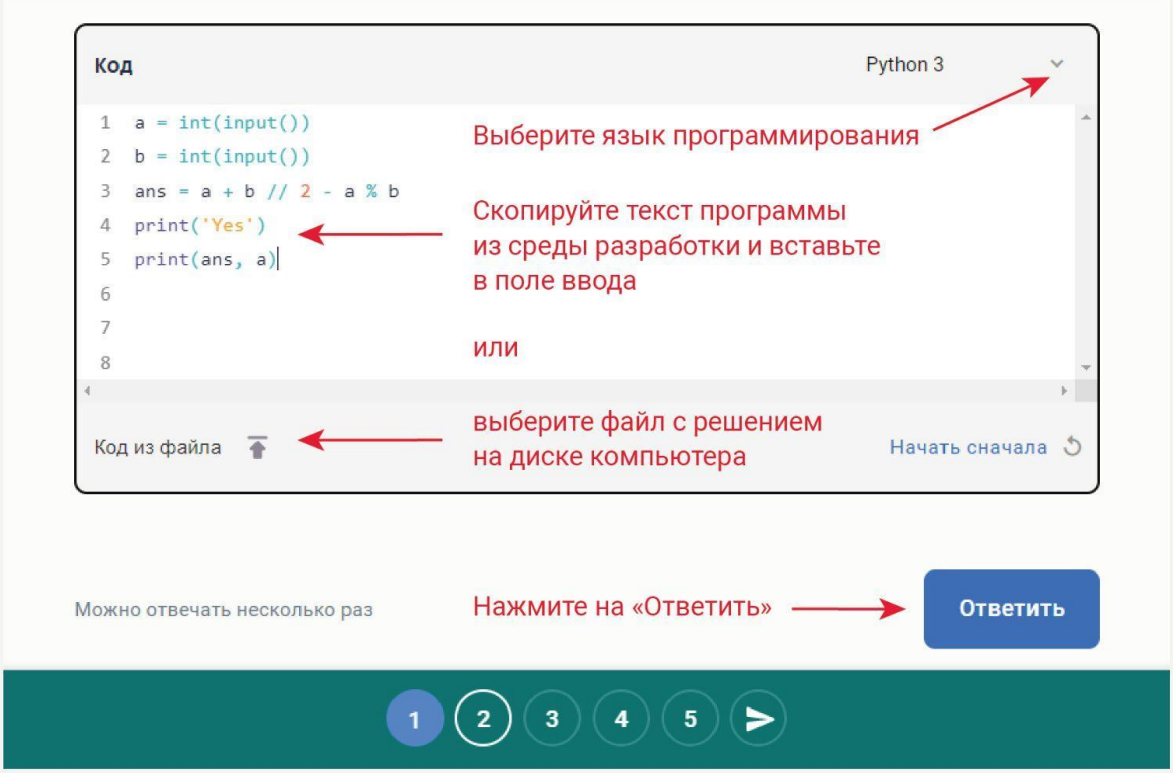
Сохраните решение в простом текстовом файле (например, файл с расширением pas для программы на паскале, с расширением cpp для программы на C++, с расширением py для программы на Python и т.д.).

В тестирующей системе выберите задачу на линейке вкладок с номерами задач.



Условие задачи содержит описание требуемых форматов входных и выходных данных и один или несколько примеров тестовых данных. Решение задачи должно точно соответствовать требованиям, а также укладываться в ограничения по времени и памяти, приведённых в условии.

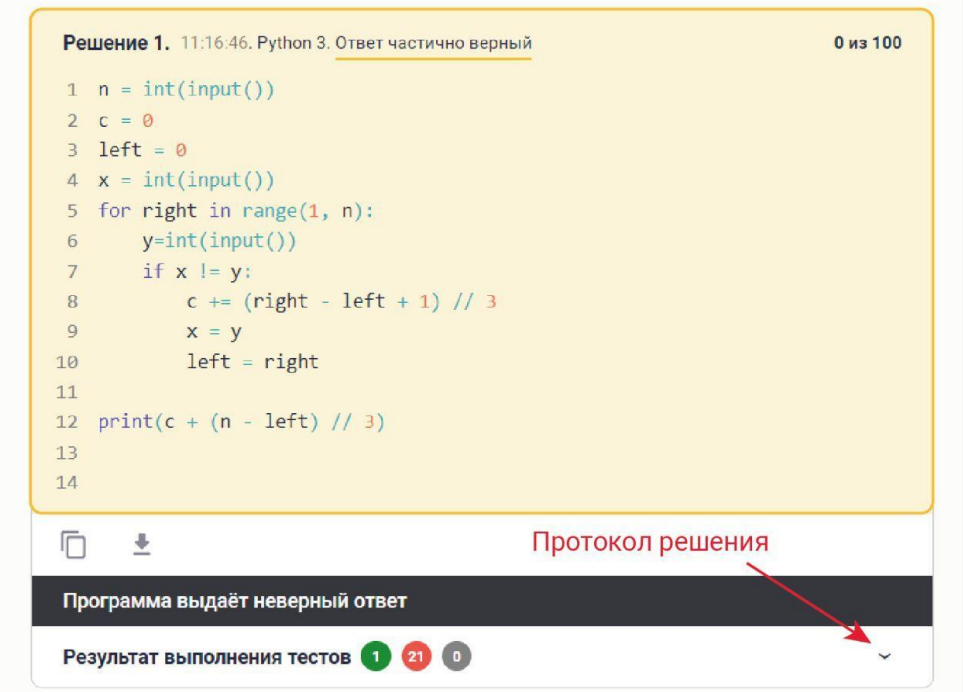
Выберите язык программирования из списка. Текст решения нужно скопировать из среды разработки и вставить в поле ввода ответа либо выбрать файл с решением задачи, сохраненный на диске компьютера. Нажмите на кнопку «Ответить».



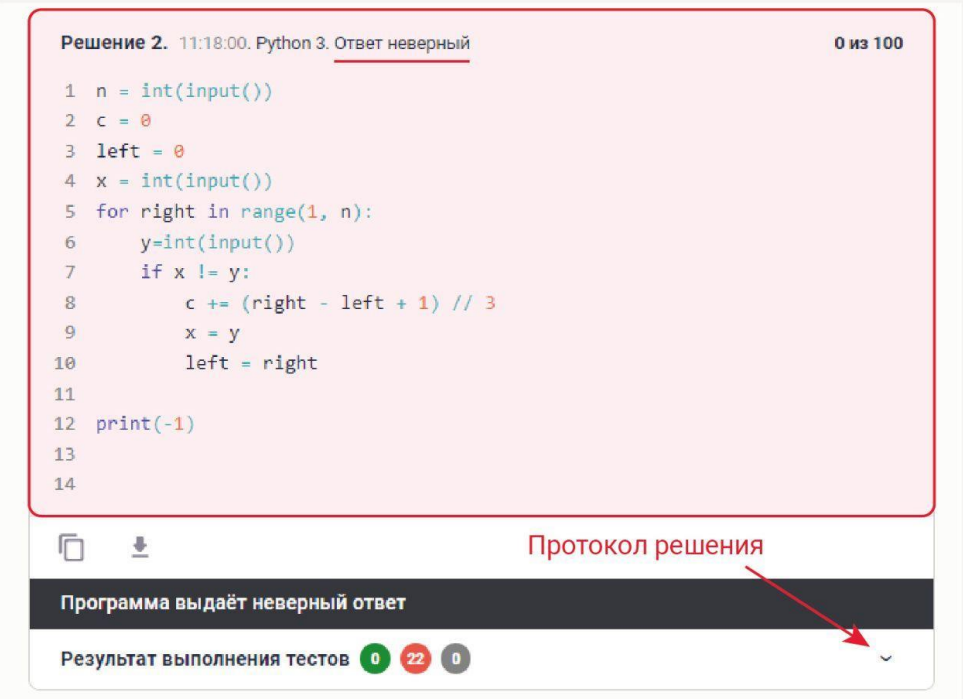
Если задача решена верно, то вы получите сообщение об этом, и поле ввода кода подсветится зеленым.



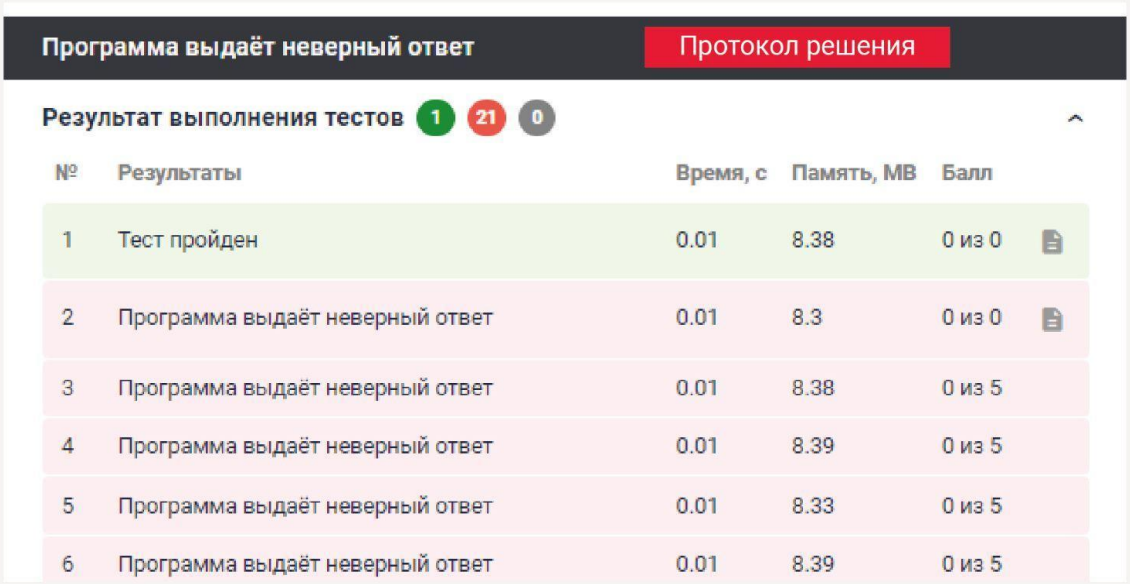
Если задача решена частично верно, то вы получите сообщение об этом, и поле ввода кода подсветится желтым.



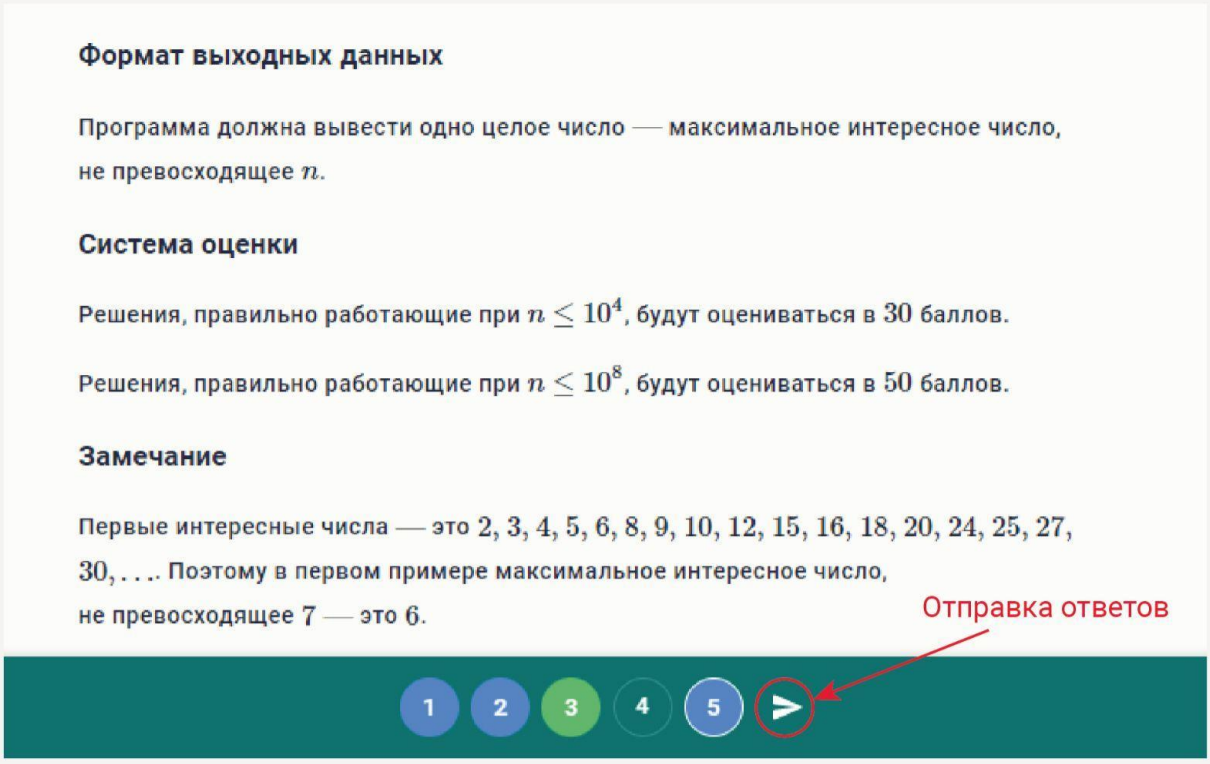
Если задача решена неверно, то вы получите сообщение об этом, и поле ввода кода подсветится красным.

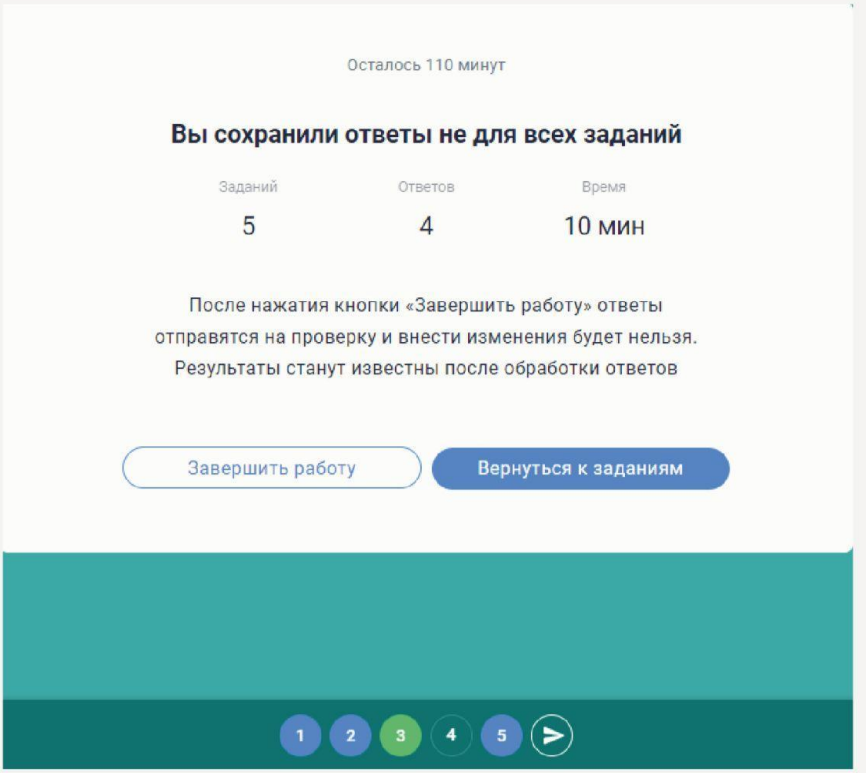


В случае, если ваша программа по любой причине не набирает максимум баллов, вы можете ознакомиться с протоколом прохождения тестов.



Для завершения олимпиады нужно нажать на кнопку с изображением бумажного самолётика.





По истечении времени тур завершится автоматически.

В случае возникновения каких-либо технических вопросов свяжитесь с нашей техподдержкой по адресу help@sirius.online. Перед обращением рекомендуем обновить страницу олимпиады.