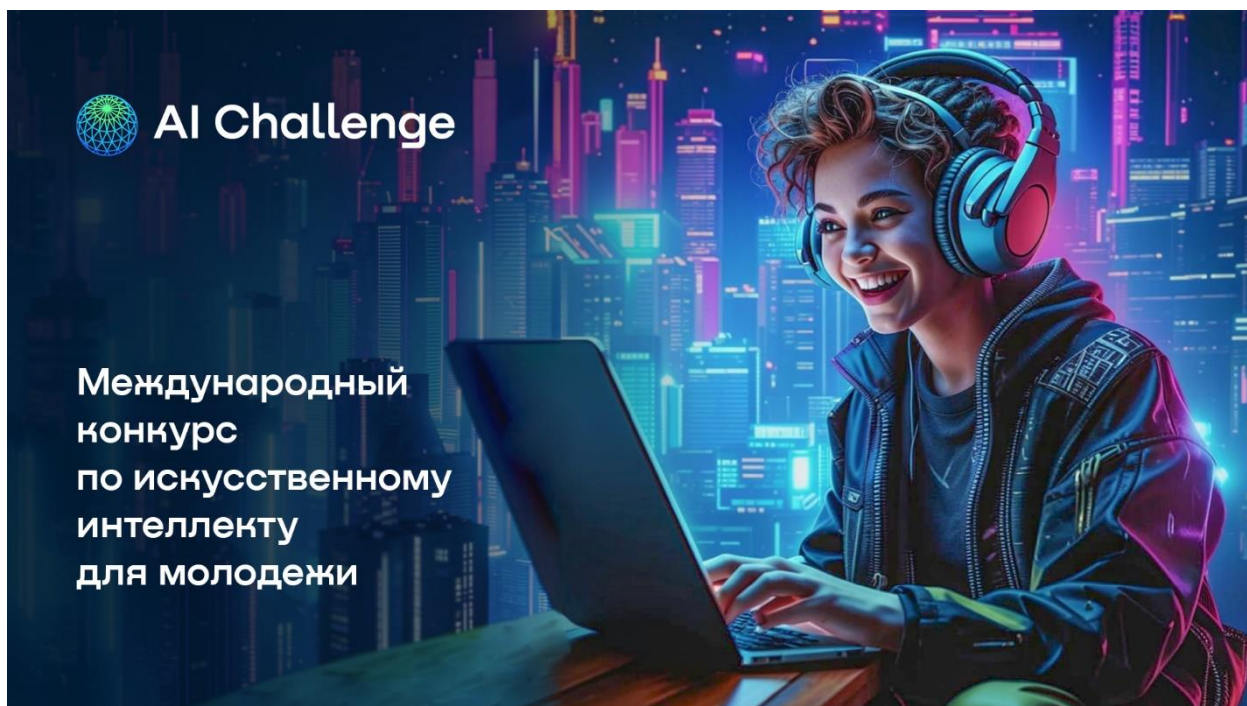


Международный конкурс по искусственному интеллекту для молодёжи AI Challenge



Организаторы — Сбер и Альянс в сфере искусственного интеллекта.

Участники из России и других стран смогут погрузиться в мир науки и технологий, получить новые знания, развить навыки в области искусственного интеллекта.

Конкурсные задания — это реальные задачи, которые сегодня стоят перед технологичным бизнесом. Они разработаны командами и партнёрами Сбера, а также компаниями Альянса в сфере искусственного интеллекта.

В конкурсе могут принять участие ребята до 18 лет. Он будет интересен и тем, кто знаком с искусственным интеллектом, и тем, кто делает первые шаги и только знакомится с технологией.

В конкурсе четыре этапа: квалификационный, основной, полуфинал и финал.

Регистрация на квалификационный этап продлится до 15 сентября.

Три трека конкурса в соответствии с уровнем погружения в AI:

1. «Начинающие» (до 13 лет включительно, индивидуальное участие) — достаточно базовых знаний математики и программирования.
2. «Исследователи» (до 17 лет включительно, командное участие) — для участников, которые разбираются и умеют пользоваться AI. Участие в квалификационном этапе — индивидуальное, а работа над основным решением уже в составе команды, которую можно собрать самостоятельно или присоединиться к существующей.
3. «Креативные» (до 17 лет включительно, индивидуальное участие) — для творческих ребят, где не нужно уметь программировать или обладать специальными навыками в сфере AI. Можно создавать контент с помощью AI-помощников и нейросетей.

Призовой фонд: 18 команд-победителей категории «Исследователи» в финале разделят призовой фонд в 14 млн рублей. Призовой фонд всех индивидуальных

треков составит 3 млн рублей, также участники получают дополнительные возможности для развития.

Задания конкурса:

В индивидуальном треке «Креативные», участникам до 17 лет (включительно).

- **Направление от СберМаркетинга** — участникам предстоит разработать собственную линейку мерча с авторским принтом на тему «Будущее уже здесь».
- **Направление от GigaChat и Звук Бизнес** — участникам нужно создать музыкальные треки, которые могли бы звучать в ресторане, кафе или другом подобном общественном пространстве.
- **Направление от SaluteJazz XR** — кейс на создание уникальных 3D-сцен с использованием передовых технологий на тему «Офис будущего».
- **Направление от Sber AI и Kandinsky Video** — генерация креативных видео на соответствующие темы от держателя трека.
- **Направление от iVFX** — ребятам предстоит создать короткометражный фильм, музыкальный клип или художественное произведение с использованием нейронных сетей длительностью от 10 секунд до 10 минут на тему «Будущее уже здесь» с цифровыми аватарами и спецэффектами.

В индивидуальном треке «Начинающие» — здесь в решении одного из пяти направлений соревнуются ребята до 13 лет (включительно).

- **Направление «Образование» от СберОбразования**, где участникам нужно разработать алгоритм для определения вероятности успешного окончания студентом университета или перехода на другое направление.
- **В направлении «Медицина» от Национального медицинского исследовательского центра терапии и профилактической медицины** необходимо провести анализ записей полного цикла сна для автоматической диагностики признаков болезней нервной системы.
- **В направлении «Сельское хозяйство» от Русагро** участников просят построить модель компьютерного зрения, которая будет проводить видеоаналитику животных на агрокомплексе.
- **В направлении «Большая языковая модель» от Sber AI** нужно улучшить архитектуру предложенной простой модели с применением графы знаний для получения улучшенных ответов обогащенной большой языковой модели.
- **Направление «Медиа» от VK** ребятам предстоит придумать решение для оценки семантической близости изображений и текстов для задач контентного поиска и рекомендаций.

Командный трек «Исследователи» — в этом треке ребята до 17 лет решают задачи от компаний — партнёров конкурса повышенной сложности.

- **Направление «Девелопмент» от компании «Самолет»**. Команды будут соревноваться в разработке моделей скоринга подрядчиков, которая позволит оценивать вероятность «дефолта» подрядчиков на горизонте 6 месяцев.
- **Направление «Металлургия» от «Северстали»**. Требуется создать мобильное приложение с моделью компьютерного зрения для быстрого подсчета продукции в пачках на производстве.

- В направлении «Образование» от СберОбразования командам будет предложено построить рекомендательную систему, которая сможет выделить положительные и отрицательные стороны образовательного курса — построить модель, способную выделять определенные аспекты.
- Направление «Саморазвитие» от Т-Банка. Здесь предстоит разработать алгоритм анализа речи в аудио для диагностики речевых нарушений, в частности, для определения отсутствия или наличия ротацизма (картавости).
- В направлении «Большая языковая модель» от Sber AI в дополнение к улучшению архитектуры предложенной простой модели командам необходимо реализовать вопросно-ответную систему в виде сайта/приложения/TG-бота.
- Направление «Инвестиции» от СберИнвестиции (задание подготовлено с победителями конкурса 2023 года: Макаром Бадерко и Семёном Епановым). Командам предлагается построить модель временных рядов, которая валидирует данные MOEX (МосБиржи) и предсказывает движение котировок на временном промежутке в 1 час. Помимо числовых данных нужно встроить анализ текстовых данных в виде новостей из внешних источников.

